

## Guider le développement de mon enfant à la maternelle

**Mise en garde :** Cette liste n'est pas exhaustive et ne devrait pas être traduite en grille d'observation. Elle guide pour accompagner le développement de l'enfant.

### Compétence 1 : Se développer sur le plan sensoriel et moteur (développement psychomoteur)

#### **Motricité globale**

- Lancer un ballon et le recevoir
- Monter et descendre des marches
- Sauter
- Courir
- Grimper
- Avoir de l'équilibre
- Etc.



#### **Motricité fine**

- Utiliser des ciseaux
- Manipuler des crayons
- Enfiler
- Manipuler de petits objets
- Boutonner
- M'habiller
- Me laver les mains
- Me moucher
- Etc.



### Compétence 2 : Développer ma personnalité (développement affectif)

#### **L'expression de mes sentiments**

- Dire ce que j'aime, ce que je n'aime pas
- Dire que je suis déçu, fâché, peiné
- Dire que j'ai peur
- Exprimer ma joie
- Exprimer mon amour
- Exprimer l'agressivité de façon acceptable
- Dire mon nom
- Dire mon numéro de téléphone, mon adresse
- Etc.



### **Compétence 3 : Entrer en relation avec les autres de façon harmonieuse (développement social)**

- Respecter les limites imposées par l'adulte
- Respecter des consignes
- Respecter mon environnement
- Aider les autres
- Gérer efficacement mes conflits
- Participer aux activités du groupe et prendre ma place
- Partager
- Attendre mon tour
- Avoir la capacité de détachement avec le parent
- Avoir la capacité d'entrer en relation avec un adulte, un enfant
- Avoir de bonnes manières



### **Compétence 4 : Communiquer**

- Utiliser un vocabulaire approprié
- Jouer avec les mots
- Faire des rimes
- Dire des comptines
- Imiter des comportements de lecteur
- S'intéresse aux livres
- Exprimer ses idées clairement
- Faire des phrases complètes
- Être capable de reproduire certaines lettres
- Reconnaître son prénom à l'écrit
- Etc.



### **Compétence 5 : Construire sa compréhension du monde**

- Reconnaître et nommer les couleurs primaires
- Poser des questions
- Utiliser son raisonnement
- Donner son opinion
- Reconnaître les chiffres de 0 à 10
- Connaître les notions : en haut, en bas, dessous, dessus, derrière...
- Jouer avec les concepts
- Etc.



## **Compétence 6 : Mener à terme un projet**

### ***L'estime de soi***

- Raconter mes réussites
- Être fier de ce que je fais
- Prendre des initiatives
- Persévérer même si c'est difficile pour moi
- Demander de l'aide au besoin
- Être content de moi quand je fais de mon mieux
- Ne pas avoir peur de décevoir mes parents
- Ranger mes jouets
- M'essuyer après être allé aux toilettes
- Etc.

